

## IDE DIDÁCTICA DE EXTREMADURA

CARMEN CABALLERO CÁCERES  
Junta de Extremadura. CICTEX  
carmen.caballeroc@juntaex.es  
ALBERTO APARICIO RÍOS  
Junta de Extremadura. CICTEX  
alberto.aparicio@juntaex.es  
M<sup>a</sup> DEL PUERTO CUARTO DELGADO  
Junta de Extremadura  
mariapuerto.cuarto@juntaex.es  
LORETO DEL VIEJO TREJO  
Empresa pública GPEX  
loreto.delviejo@gpex.es  
ASUNCIÓN GONZÁLEZ TORRADO  
Junta de Extremadura. CICTEX  
asuncion.gonzalez@juntaex.es  
SONIA CARRETERO MANSILLA  
Junta de Extremadura. CICTEX  
sonia.carreterom@juntaex.es

**RESUMEN:** En verano de 2014, el Centro de Información Cartográfica y Territorial de Extremadura puso en explotación la IDE Didáctica de Extremadura, un proyecto acometido con mucha ilusión y no mucha experiencia en la transmisión de contenidos al mundo infantil y juvenil.

La IDE Didáctica tenía que cumplir dos premisas: utilizar el potencial de las IDE para acercar la geoinformación de nuestra región a los jóvenes y hacer atractiva la manera de acceder a esa información. El geoportal se diseñó con tres apartados ligados entre sí: Ide Explora, Ide Visualiza e Ide Quiz. Esta plataforma obtuvo uno de los «*Geospatial World Awards 2016*» concedidos por el Geospatial World Forum (GWF).

Pasada la primera fase de puesta en explotación, nos interesaba recoger la opinión de los posibles usuarios y de la comunidad educativa, porque, si bien la plataforma no pretende seguir un currículo escolar, era interesante compartir esfuerzos y recursos. En este sentido, la Escuela Politécnica de Cáceres, a través del programa «Desayunos con la Ciencia», nos propuso mostrar la plataforma a los escolares de primaria y colaborar recogiendo impresiones, mientras que, en otra línea, el CICTEX mantenía reuniones con docentes. De estas experiencias surgieron algunas ideas a implementar en dos nuevas entradas: Ide Atlas e Ide Aventura, y una plataforma de colaboración con los docentes interesados: IDEDidacticaColaborativa.

Ide Atlas nace con la idea de dar acceso a la información de manera estructurada, más cercana a la forma de aprender Ciencias Sociales. Es un recurso que, de una manera atractiva, nos acerca información a nivel de Extremadura, España, Europa y el mundo según sea la temática, a través del uso de mapas, definiciones, estadísticas y otros recursos. Se ha

trabajado, en la medida de lo posible, con información y servicios oficiales o reconocidos: Nomenclator de España, GeoNames, Red hidrográfica (Ministerio para la Transición Ecológica), etc. Esta información ha sido descargada y transformada a tablas de PostGIS para generar posteriormente servicios WMS, utilizables en el Atlas y en el Visualizador. La base de datos contiene la información de Extremadura servida en el Visualizador, la cual ha sido mejorada y actualizada.

Ide Aventura es un juego donde se responde a preguntas, se localizan elementos marcando su posición y se averigua a qué corresponde una imagen concreta. Ofrece la posibilidad de lanzar diferentes campañas: «curso escolar», «la semana de europa», etc., de manera que las preguntas se adapten a cada una de ellas. La batería de preguntas se genera a partir de una base de datos PostGIS común para toda la IDE Didáctica.

En resumen, partiendo de una BD espacial única, se generan servicios WMS y WFS compartidos por Ide Visualiza, Ide Atlas e Ide Aventura.

Por último, la plataforma colaborativa está pensada para que colectivos de interés puedan participar en la mejora constante del geoportal, informando de fallos, formulando preguntas, alimentando la BD, etc. Actualmente se participa a través de usuario y contraseña y está pendiente el poder hacerlo a través de la plataforma de educación de la Junta de Extremadura.

**PALABRAS CLAVE:** IDE, IDEEX, Educación, Aprender jugando, Gamificación, Ciencias Sociales.