

URBITHINGS: UNA PLATAFORMA SIG/IDE EN LA NUBE

urbiThings: una plataforma SIG/IDE en la nube

Desde urbiThings queremos hacer sencilla la creación y el acceso a información espacial global para cualquier organización o persona sin necesidad de equipo ni conocimientos especializados

IGNACIO ARNAIZ EGUREN
Arnaiz Urbimática SL - Director
iae@arnaizurbimatica.es

RESUMEN: urbiThings pretende proporcionar a cualquier organización o persona, pública o privada, una plataforma SIG/IDE en la nube con los siguientes objetivos:

- 1) Aportar un catálogo de servicios web de mapas, datos y *geocoding* que permita acceder desde un único visualizador al máximo posible de datos geoespaciales, sin necesidad de visitar múltiples IDE o servidores de mapas. Incluye las funciones necesarias para su mantenimiento colaborativo. (En este momento el Catálogo ya supera los 750 000 mapas)
- 2) Aportar una base espacial de divisiones territoriales de referencia que incluye desde unidades administrativas a espacios protegidos, con el objeto de simplificar la posición espacial y la localización de servicios en el catálogo. (En este momento contiene más de 450 000 divisiones)
- 3) Aportar una metodología de asignación normalizada de temas a los datos de catálogo que faciliten su agrupación y localización, sin menoscabo de que cada organización o persona pueda crear una agrupación propia de temas.
- 4) Aportar las funciones de creación, almacenamiento y publicación de conjuntos de datos y servicios web estándar, tales que permitan a cualquier organización o persona acceder a las tecnologías SIG y a la publicación de datos espaciales sin coste o con muy bajo coste (en función del almacenamiento ocupado).
- 5) Establecer una metodología colaborativa de creación de Inventarios normalizados de datos territoriales, basados en geotransacciones y aplicados a cualquier aspecto territorial: el planeamiento urbanístico, los elementos naturales y artificiales, los derechos y obligaciones, los catastros o cuantos elementos espaciales sean de interés para una organización. Una metodología que se establece como una evolución avanzada de la establecida en el programa de Urbanismo en Red que garantice la calidad, estabilidad y grado de actualización de la información territorial.
- 6) Hacer posible una integración futura entre los objetos territoriales contenidos en los Inventarios y los sistemas y elementos de medición y control desplegados sobre el territorio. Proporcionando medios seguros para su actualización y control, la generación de indicadores y la alimentación de cuadros de mando.
- 7) Proporcionar a las organizaciones y personas la posibilidad de crear y administrar IDE

locales o propias en las que publicar sus datos espaciales o compartir los datos de otras organizaciones que los publiquen con licencias CC estándar. En este aspecto, urbiThings ya proporciona a todos los municipios españoles y muchos sudamericanos sitios web IDE personalizados.

- 8) Proporcionar un marco colaborativo y de acceso sencillo a datos espaciales mediante códigos de incrustación de ventanas urbiThings con mapas personalizados en sitios web, con accesos directos a mapas o selecciones de mapas, con funciones para creación de servicios estándar WMS de mapas mediante acceso a *datasets* remotos (KML, GML, GJSON) con personalización de estilos.

En definitiva la utilización de las bases de datos, de los sistemas SIG y los clientes de código abierto sobre navegadores estándar, empieza a ser una alternativa válida y fiable para sustituir a los sistemas GIS desktop. urbiThings aspira a ser una opción asequible para romper la brecha tecnológica que impide a las organizaciones y las personas a crear y acceder a la información geográfica.

PALABRAS CLAVE: *GIS Cloud*, IDE Local, Geotransacciones, GIS Colaborativo, Inventarios normalizados